
























































<p>1201</p>  <p><b>A4</b></p> <p>Trotz aller Vorsicht wirst du von Räufern überfallen und verlierst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1202</p>  <p><b>B1</b></p> <p>Du hast ein neues Pferd gekauft und kannst nun schneller reisen. Rücke vor auf B4.</p>	<p>1203</p>  <p><b>B8</b></p> <p>Heute ist dein Glückstag. Du darfst noch einmal würfeln.</p>
<p>1205</p>  <p><b>D6</b></p> <p>Ein paar Kinder haben dir eine Abkürzung gezeigt. Rücke vor auf E8.</p>	<p>1206</p>  <p><b>E4</b></p> <p>Dein Pferd lahmt. Einmal aussetzen.</p>	<p>1208</p>  <p><b>F4</b></p> <p>Du hast dich gut gestärkt. Rücke vor auf F7.</p>
<p>1209</p>  <p><b>G2</b></p> <p>Du hast gute Neuigkeiten erhalten und darfst noch einmal würfeln.</p>	<p>1210</p>  <p><b>H1</b></p> <p>Du hast deinen Beutel mit Münzen verloren. Geh zurück auf E1, um ihn zu suchen.</p>	<p>1211</p>  <p><b>H7</b></p> <p>Du wirst von Räufern überfallen und verlierst 1 Schatzpunkt.</p>
<p>1212</p>  <p><b>A1</b></p> <p>Du hast einen geheimen Piratenschatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1213</p>  <p><b>A6</b></p> <p>Du bist vom Pferd gefallen und in einem Gebüsch gelandet. Geh zurück nach A3.</p>	<p>1214</p>  <p><b>B4</b></p> <p>Du hast deinen Trinkvorrat vergessen und musst auf B1 Wasser holen.</p>

<p>1215</p>  <p><b>C6</b></p> <p>Du hast heute deinen Nachbarn geholfen und darfst noch einmal würfeln.</p>	<p>1216</p>  <p><b>D3</b></p> <p>Du darfst auf einem Eselskarren mitfahren. Rücke vor auf D6.</p>	<p>1217</p>  <p><b>E1</b></p> <p>Du bist beim Handeln betrogen worden und verlierst 1 Schatzpunkt.</p>
<p>1218</p>  <p><b>E7</b></p> <p>Du hast gute Nachricht von deiner Familie erhalten und darfst noch einmal würfeln.</p>	<p>1219</p>  <p><b>F3</b></p> <p>Der empfohlene Weg ist zu steil. Geh zurück auf E1.</p>	<p>1220</p>  <p><b>F8</b></p> <p>Du hast heute 3 Wörter einer neuen Sprache gelernt. Rücke vor auf G6.</p>
<p>1221</p>  <p><b>G6</b></p> <p>Du kämpfst in einer Schlacht mit. Einmal aussetzen!</p>	<p>1222</p>  <p><b>H3</b></p> <p>Du willst eine Höhle erforschen, in der Drachen hausen sollen. Einmal aussetzen.</p>	<p>1223</p>  <p><b>A3</b></p> <p>Du hast einen guten Rat von einer weisen Frau erhalten und darfst noch einmal würfeln.</p>
<p>1224</p>  <p><b>A7</b></p> <p>Die letzten Tage waren sehr anstrengend. Du musst dich ausruhen und setzt einmal aus.</p>	<p>1225</p>  <p><b>B6</b></p> <p>Wegelagerer haben dich überfallen und dir 1 Schatzpunkt geraubt.</p>	<p>1226</p>  <p><b>C3</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>

<p>1227</p>  <p><b>D4</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1228</p>  <p><b>D8</b></p> <p>Du hast dich verletzt und musst einmal aussetzen.</p>	<p>1229</p>  <p><b>E6</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>
<p>1230</p>  <p><b>F6</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1231</p>  <p><b>G4</b></p> <p>Du hast eine Geheimbotschaft entschlüsselt und darfst noch einmal würfeln.</p>	<p>1232</p>  <p><b>G8</b></p> <p>Du steigst auf einen Berg, auf dem ein Schatz versteckt sein soll. Geh zurück auf G5.</p>
<p>1233</p>  <p><b>H5</b></p> <p>Es hat aufgehört zu regnen. Rücke vor auf H8.</p>	<p>1234</p>  <p><b>H8</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1235</p>  <p><b>A2</b></p> <p>Ein bissiger Hund verfolgt dich. Rücke vor auf A5.</p>
<p>1236</p>  <p><b>B2</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1237</p>  <p><b>C2</b></p> <p>Du findest eine Münze und erhältst 1 Schatzpunkt. Einmal aussetzen nach der anstrengenden Suche.</p>	<p>1238</p>  <p><b>D1</b></p> <p>Du sollst so schnell wie möglich zum Sultan kommen. Du darfst noch einmal würfeln.</p>

<p>1241</p>  <p><b>G7</b></p> <p>Du hast einen geheimen Schatz entdeckt und erhältst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1242</p>  <p><b>H4</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>	<p>1244</p>  <p><b>B3</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>
<p>1245</p>  <p><b>B7</b></p> <p>Reisende Händler schenken dir Früchte. Rücke vor auf D8.</p>	<p>1246</p>  <p><b>C5</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>	<p>1247</p>  <p><b>C8</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>
<p>1248</p>  <p><b>D7</b></p> <p>Du willst einen berühmten Dichter besuchen. Geh zurück auf D4.</p>	<p>1249</p>  <p><b>E5</b></p> <p>Zur Belohnung für deine Treue schenkt dir der Sultan 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1250</p>  <p><b>F1</b></p> <p>Du hast verschlafen und musst einmal aussetzen.</p>
<p>1252</p>  <p><b>G5</b></p> <p>Du hast die Weggabelung verpasst. Geh zurück auf G2.</p>	<p>1254</p>  <p><b>A8</b></p> <p>Ein Händler übervorteilt dich und du verlierst 1 Schatzpunkt.</p>	<p>1255</p>  <p><b>B5</b></p> <p>Du feierst bei der Sultanshochzeit mit. Einmal aussetzen!</p>

<p>1256</p>  <p><b>C1</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>	<p>1258</p>  <p><b>E2</b></p> <p>Du bist sehr hungrig und findest nichts zu essen. Geh zurück auf C1.</p>	<p>1259</p>  <p><b>F2</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>
<p>1260</p>  <p><b>F5</b></p> <p>Du hast in der letzten Schlacht 1 Schatzpunkt verloren.</p>	<p>1261</p>  <p><b>H2</b></p> <p>Du musst dem geheimnisvollen Ritter 1 Schatzpunkt für seine Hilfe geben.</p>	<p>1262</p>  <p><b>C7</b></p> <p>Ein schöner Tag. Du kannst ungestört weiterreisen.</p>
<p>1263</p>  <p><b>D5</b></p> <p>Heute ist dein Glückstag. Du darfst noch einmal würfeln.</p>	<p>1264</p>  <p><b>G3</b></p> <p>Du kaufst ein Geschenk für den Sultan und verlierst 1 Schatzpunkt.</p>	